

iOSアプリ開発向けライブラリ

maskFace();

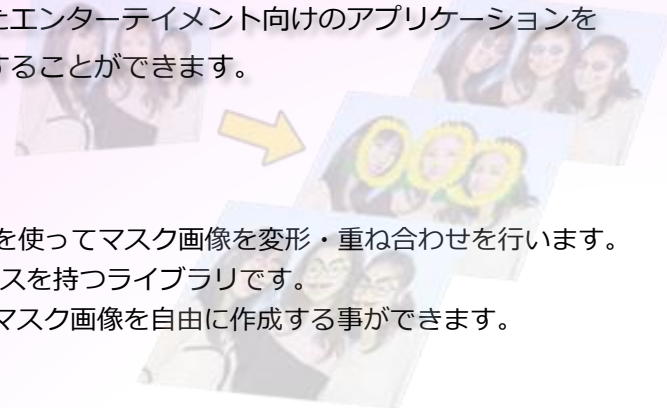
手軽に顔合成アプリの制作が可能！
テンプレートに合わせてマスクを作るだけ！
顔の認識は複数でもOK！



maskFace();は、写真に写っている顔に対して、あらかじめ用意しておいたマスク画像を変形してお面のように貼付ける事に特化したライブラリです。

弊社開発の顔認識エンジン『detectFace();』が組み込まれており、そこから得られる特徴点情報を利用しています。

顔認識を使ったエンターテイメント向けのアプリケーションをより手軽に作成することができます。



製品の特長

- 顔の特徴点を検出し、その情報を使ってマスク画像を変形・重ね合わせを行います。
- C言語の簡単なインターフェイスを持つライブラリです。
- 付属のテンプレートに合わせてマスク画像を自由に作成することができます。

製品仕様

動作環境	iOS5.0以降
開発環境	Xcode4.5以降
提供形態	Framework（静的リンク専用）
付属品	APIドキュメントとサンプルアプリのプロジェクト
ライセンス	1つのアプリケーションへの組込みライセンスです。 (Bundle Identifierで制限されます)
その他	別途OpenCV2.4.3以降（iOS向けのFramework版）が必要になります。
販売価格	4,980円（税込）

本製品に関するお問い合わせ先：info@increment.co.jp
製品ページURL：http://www.increment.co.jp/product/maskFace



INCREMENT Corporation.
http://www.increment.co.jp